

煤炭科学研究总院有限公司深部开采与冲击地压防治研究院2024年度公开招聘岗位信息表

基本素质要求					岗位职责		任职资格
序号	招聘单位	岗位名称	岗位类别	人数	岗位职责	任职资格	
1	深部开采与冲击地压防治研究院	前端基础研发工程师	科研骨干或专员	1	1. 负责数字岩石力学开放平台各模块的前端基础研发工作; 2. 从事系统前端研发方向，与科研人员协作，实现数字岩石力学基础研究工作的前端可视化;	1. 硕士及以上学历，计算机、数学相关专业，有扎实的数据结构和算法基础； 2. 具备履行岗位职责所必需的专业知识，具有较强的战略规划、组织管理和沟通协调能力； 3. 具有丰富的相关工作经验，有良好的心理素质，身体健康； 4. 符合法律、法规规定的其他资格条件。	1. 硕士及以上学历，计算机、数学相关专业，有扎实的数据结构和算法基础； 2. 熟练使用TypeScript/Javascript等基本语法，熟练掌握React/Vue至少一种前端框架，熟练掌握模块化、前端构建工具以及主流框架，如React、webpack等； 3. 深刻理解Web标准，对前端性能、可访问性、可维护性等相关知识有实际的了解和实践经验； 4. 有良好的代码习惯，要求思路清晰、结构清晰，命名规范，有主动优化意识； 5. 有强烈的责任心，具备吃苦耐劳品质，有主动解决问题，闭环问题意识和能力； 6. 具备良好的沟通能力和优秀的团队协作能力。
2		前端3D研发工程师	科研骨干或专员	2	1. 负责数字岩石力学开放平台各模块的前端3D研发及可视化工作，侧重但不限于WebGL方向； 2. 从事系统3D可视化相关研发工作，与科研人员协作，实现数字岩石力学基础研究工作的3D可视化。	1. 硕士及以上学历，计算机、数学相关专业，有扎实的数据结构和算法基础； 2. 熟练掌握计算机图形相关的开发经验(如WebGL、WebGPU、ThreeJS等)； 3. 熟练使用TypeScript/Javascript，熟练掌握React/Vue至少一种前端框架，熟练掌握模块化、前端构建工具以及主流框架，如React、webpack等； 4. 热爱Web3D技术开发者优先，能够攻坚克难、迎接工程领域模型应用挑战，主导图形学新兴技术追踪，随时了解计算机图形学的最新发展，推进核心图形和渲染系统，提供先进和直观的解决方案； 5. 有良好的代码习惯，要求思路清晰、结构清晰，命名规范，有主动优化意识； 6. 有强烈的责任心，具备吃苦耐劳品质，有主动解决问题，闭环问题意识和能力； 7. 具备良好的沟通能力和优秀的团队协作能力。	1. 硕士及以上学历，计算机、数学相关专业，有扎实的数据结构和算法基础； 2. 具有扎实的Go/Java语言服务端研发经验，以及熟悉相关语言下常用的技术框架； 3. 深入理解面向对象编程设计思想，对设计模式和设计原则有较好的把握，有大型项目研发经验； 4. 精通MySQL/SqlServer/Oracle一种或以上关系数据库的使用； 5. 熟悉Redis、Kafka、gRPC、Mongo等常见的开源系统； 6. 有良好的代码习惯，要求思路清晰、结构清晰，命名规范，有主动优化意识； 7. 有强烈的责任心，具备吃苦耐劳品质，有主动解决问题，闭环问题意识和能力； 8. 具备良好的沟通能力和优秀的团队协作能力。
3		后端研发工程师	科研骨干或专员	3	1. 负责数字岩石力学开放平台各模块的后端研发工作； 2. 从事系统后端程序设计开发工作，与研究人员协作，实现数字岩石力学基础研究工作系统化、可视化等； 3. 负责数字岩石力学开放平台系统优化等。	1. 硕士及以上学历，计算机、数学相关专业； 2. 具有扎实的Go/Java语言服务端研发经验，以及熟悉相关语言下常用的技术框架； 3. 深入理解面向对象编程设计思想，对设计模式和设计原则有较好的把握，有大型项目研发经验； 4. 精通MySQL/SqlServer/Oracle一种或以上关系数据库的使用； 5. 熟悉Redis、Kafka、gRPC、Mongo等常见的开源系统； 6. 有良好的代码习惯，要求思路清晰、结构清晰，命名规范，有主动优化意识； 7. 有强烈的责任心，具备吃苦耐劳品质，有主动解决问题，闭环问题意识和能力； 8. 具备良好的沟通能力和优秀的团队协作能力。	1. 硕士及以上学历，力学、计算机、机械等相关专业，有独立从事有限元软件相关研发经验者优先； 2. 熟练使用Fortran、C/C++(或Python)开发语言，有良好的编码习惯及面向对象的编程思想，优秀的软件设计能力、软件调试和性能优化能力； 3. 能够持续改进核心组件、重构系统、热爱coding，愿意主动花时间钻研技术，不断提升自己和系统； 4. 良好的学习、沟通与表达能力，良好的团队协作精神与责任感，思维敏捷，踏实肯干，积极主动，乐于钻研。愿意投身于自主工业软件研发； 5. 有全局视野，具备良好的书面和口头表达能力、善于沟通，能够在团队协作中独立承担工作任务。
4		软件研发工程师	科研骨干或专员	2	1. 负责数字岩石力学软件应用程序开发和维护； 2. 与科研人员协作，开发系列化软件，为数字岩石力学基础研究工作提供软件产品支撑。	1. 硕士及以上学历，计算机相关专业，具备出色的逻辑分析能力、业务抽象能力和需求判断能力； 2. 有SaaS经验、toB类定制化产品经验优先； 3. 可独立面向客户沟通产品场景和功能； 4. 熟悉产品开发相关工具，文档能力优秀； 5. 工作认真负责，具备良好的沟通表达能力，逻辑思维清晰且条理性强，有方法梳理、理解复杂业务。	1. 硕士及以上学历，计算机相关专业，具备出色的逻辑分析能力、业务抽象能力和需求判断能力； 2. 有SaaS经验、toB类定制化产品经验优先； 3. 可独立面向客户沟通产品场景和功能； 4. 熟悉产品开发相关工具，文档能力优秀； 5. 工作认真负责，具备良好的沟通表达能力，逻辑思维清晰且条理性强，有方法梳理、理解复杂业务。
5		产品经理	科研骨干或专员	2	1. 负责数字岩石力学开放平台各模块的需求管理，协调开发环节各个流程，推动各模块产品落地； 2. 持续跟踪产品研发情况，收集产品反馈，完善各模块产品迭代。	1. 硕士及以上学历，计算机相关专业，具备出色的逻辑分析能力、业务抽象能力和需求判断能力； 2. 有SaaS经验、toB类定制化产品经验优先； 3. 可独立面向客户沟通产品场景和功能； 4. 熟悉产品开发相关工具，文档能力优秀； 5. 工作认真负责，具备良好的沟通表达能力，逻辑思维清晰且条理性强，有方法梳理、理解复杂业务。	1. 硕士及以上学历，熟练掌握PyTorch或TensorFlow，熟悉卷积神经网络、循环神经网络、Transformer等常用人工智能算法、有模型能力在业务落地经验； 2. 发表过人工智能算法相关论文； 3. 熟练掌握Linux环境下的C/C++、Python、Java、Go中的1-2门，扎实的编程能力，优秀的设计和代码者优先； 4. 有优秀的学习能力和意愿，紧跟大模型趋势和动态； 5. 具有独立解决问题的能力，良好的团队合作精神，具备优秀的复杂问题拆解能力； 6. 有强烈的工作责任心，较好的学习能力、沟通能力和自驱力。
6		算法研发岗	科研骨干或专员	2	1. 负责数据深度挖掘、自然语言处理、深度学习算法相关的研究工作； 2. 开发机器学习算法平台和工具，与科研人员协作，为数字岩石力学基础研究工作提供算法支撑。	1. 硕士及以上学历，熟练掌握PyTorch或TensorFlow，熟悉卷积神经网络、循环神经网络、Transformer等常用人工智能算法、有模型能力在业务落地经验； 2. 发表过人工智能算法相关论文； 3. 熟练掌握Linux环境下的C/C++、Python、Java、Go中的1-2门，扎实的编程能力，优秀的设计和代码者优先； 4. 有优秀的学习能力和意愿，紧跟大模型趋势和动态； 5. 具有独立解决问题的能力，良好的团队合作精神，具备优秀的复杂问题拆解能力； 6. 有强烈的工作责任心，较好的学习能力、沟通能力和自驱力。	1. 硕士及以上学历，熟练掌握PyTorch或TensorFlow，熟悉卷积神经网络、循环神经网络、Transformer等常用人工智能算法、有模型能力在业务落地经验； 2. 发表过人工智能算法相关论文； 3. 熟练掌握Linux环境下的C/C++、Python、Java、Go中的1-2门，扎实的编程能力，优秀的设计和代码者优先； 4. 有优秀的学习能力和意愿，紧跟大模型趋势和动态； 5. 具有独立解决问题的能力，良好的团队合作精神，具备优秀的复杂问题拆解能力； 6. 有强烈的工作责任心，较好的学习能力、沟通能力和自驱力。